Il était une fois LA VILLE

Le créateur de jeux de piste en Alsace

SCOLAIRE-CENTRE LOISIRS

Le quartier Gutenberg

Ce jeu de piste dans le **quartier Gutenberg**, nom qui rend hommage à l'inventeur de l'imprimerie à caractères mobiles, offre une vision du lieu d'activité économique de la cité médiévale : marchés, tribus de marchands et douane fluviale

THÈMES ABORDÉS

Principes de l'imprimerie – Sculptures de façades des XVIe et XVIIe siècles (continents, 4 saisons) – Corporations de métiers (marchands, chirurgiens) – Emblèmes des artisans (tonneliers, vignerons)

PRINCIPE

Un **carnet de route** contient les **informations historiques**, **l'itinéraire,** les **questions** et une **fiche** pour répondre aux questions **sous forme de QCM**

INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

- Découverte du patrimoine local : histoire des bâtiments incontournables
- Développement du sens de l'observation : recherche des réponses aux questions
- Repérage dans l'espace : itinéraire à suivre
- Esprit de groupe : un seul carnet de route par équipe de 5 à 8 membres

DÉROULEMENT

- Accueil du groupe par notre **animatrice expérimentée**
- Explication des règles du jeu
- Constitution des équipes encadrées par vos accompagnateurs
- Distribution des carnets de route et des fiches de réponses
- Assistance téléphonique durant le jeu en autonomie
- Corrections des fiches de réponses à l'arrivée
- Distribution de **pains d'épices** aux participants et accompagnateurs

DURÉE	2 H 00	
DÉPART / ARRIVÉE	Place Gutenberg	
GROUPES	Scolaires – Centres de loisirs / 10 participants minimum – Gratuité pour accompagnateurs	
INCLUS DANS LA PRESTATION	Organisation du jeu de piste / Animatrice / Pains d'épices	
VERSIONS DISPONIBLES	12-18 ans	6-12 ans
	6,85 €	5,85 €

Tel +33 (0)3 88 31 05 25
info@iletaitunefoislaville.com
www.iletaitunefoislaville.com